

Terbit online pada laman web jurnal : <http://josi.ft.unand.ac.id/>

Journal of Engineering Science and Technology Management

| ISSN (Online) 2828 - 7886 |



Article

Analysis of Design and Development of Website – Based Boarding Information System in Taman District

Muhammad Sukri¹, Deddy Gusman², R. Joko Musridho³

^{1,2,3} Program Study of Informatics Engineering, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai, Riau 28412, Indonesia

E-mail: ¹Muhammadsukri205@gmail.com, ²deddyg@gmail.com ³rajajoko@gmail.com

ARTICLE INFORMATION

Volume 2 Number 2
Received: 20 Mei 2022
Accepted: 15 Juni 2022
Publish Online: 23 Juni 2022
Online: at <https://JESTM.org/>

Keywords

*Information System
Boarding House
Web
Laravel*

ABSTRACT

A boarding house is a place to provide lodging services or temporary residence consisting of several rooms, each room has several facilities offered or provided and also has a price that has been determined by the boarding house owner. Students take a long time and cost more to get information about boarding houses that they want. The problems faced by boarding house service owners are difficulties in marketing boarding house services and providing information to prospective boarding house residents regarding the availability of vacant rooms. Information systems have helped humans, one of which is website-based information technology. This research was conducted in the Tampan District, Pekanbaru City from April 25, 2021 to April 29, 2021. The population used in this study was 67 boarding houses spread across the Tampan District. The subject of this research is the owner of the boarding house. Collecting data using observation, interviews, documentation, and literature study. The method of testing carried out in this study is a direct test method, namely by black box testing. Based on the results obtained from a series of research processes regarding the Information System for Searching Boarding Houses in Tampan District, Web-Based. This website provides a platform for boarding house owners to promote and market their boarding houses and this website can also make it easier for people who want to book boarding rooms by registering on the website through the registration page.

1. BACKGROUND

1.1 Introduction

Rumah kos merupakan salah satu tempat penyedia jasa penginapan atau tempat tinggal sementara yang terdiri dari beberapa kamar setiap kamar memiliki beberapa fasilitas yang ditawarkan atau disediakan dan juga memiliki harga yang telah ditentukan oleh pemilik kos. Pada tahun 2019, sebanyak 118.292 mahasiswa melanjutkan pendidikan di Kecamatan Tampan (Sumber, riau.bps.go.id, 2019). Baik yang berasal dari dalam daerah Kecamatan Tampan sendiri maupun luar daerah Kecamatan Tampan. Tentunya membutuhkan tempat tinggal, baik itu menumpang di rumah saudara maupun tinggal di kos.

Para mahasiswa yang akan mencari rumah kos sebagai tempat tinggalnya tentunya membutuhkan informasi yang benar, akurat, serta lengkap mengenai rumah kos ini, mahasiswa biasanya menggunakan cara manual, antara lain: bertanya kepada masyarakat setempat yang dekat dengan kampus, membaca iklan yang ditempel di tiang, mencari informasi seputar kos melalui media sosial seperti *Facebook* dan lain-lain.

Para mahasiswa membutuhkan waktu yang lama dan biaya lebih untuk mendapatkan informasi mengenai rumah kos yang sesuai dengan keinginan. Mengingat mereka harus mendatangi satu persatu rumah kos yang mereka temui, oleh sebab itu akan memakan waktu yang lama serta biaya yang banyak.

Adapun permasalahan yang dihadapi oleh pemilik jasa rumah kos adalah kesulitan dalam memasarkan jasa rumah kos serta memberikan informasi kepada calon penghuni rumah kos, apakah ada kamar yang kosong atau tidak. Pemilik rumah kos juga kesulitan mengelola rumah kos apabila rumah kosnya sudah banyak. Kemudian pemilik rumah kos tidak mengingat berapa lama waktu penyewa menyewa kamar kosnya.

Sistem informasi mempunyai dampak yang cukup besar terhadap perkembangan suatu usaha yang dikelola oleh individu itu sendiri. Informasi yang berkualitas atau bernilai tinggi hanya akan dapat dihasilkan dari sebuah sistem informasi yang juga berkualitas. Banyak sekali manfaat dari penggunaan suatu sistem informasi bagi suatu usaha yaitu akan lebih mudah, dan cepat dalam penyelesaian suatu urusan ataupun pekerjaan.

Tidak hanya di negara-negara maju saja, di Indonesia pun sistem informasi telah banyak diterapkan di mana-mana. Di kantor, pasar, dan bahkan di rumah ketika pemakai bercengkerama dengan dunia internet melalui telepon seluler

(ponsel). Sistem informasi telah membantu manusia, salah satunya adalah teknologi informasi berbasis *website*, *Website* adalah suatu halaman yang saling berhubungan yang umumnya berada pada *server* yang sama dan berisikan suatu informasi yang disediakan secara perorangan, kelompok, ataupun organisasi.

Berdasarkan semua permasalahan yang telah dipaparkan serta demi memajukan Kecamatan Tampan, maka judul untuk skripsi ini adalah **Rancang Bangun Sistem Informasi Kos-kosan Berbasis Website di Kecamatan Tampan**.

1.2 Research Purposes

Tujuan penelitian ini untuk dapat dengan mudah mengelola kos, menampilkan riwayat pengunjung kos, mengetahui berapa lama periode penyewa menyewa kos, dan pada sistem ini juga disediakan fitur *Booking* kamar.

2. LITERATURE REVIEW

2.1 Rumah Kos

Menurut Murdayanti, dkk. (2017), rumah kos adalah suatu bidang jasa kecil dan menengah yang merupakan usaha penyewaan kamar kos. Banyak hal yang menjadi pertimbangan memilih usaha kos sebagai alternatif berwirausaha. Kos atau kos-kosan merupakan suatu ladang bisnis yang mulai banyak diminati. Mulai dari kategori bisnis sampingan sampai dengan kategori bisnis serius. Untuk kategori bisnis yang serius, para pengusaha ini memang menyediakan ruang khusus atau memiliki lahan untuk dijadikan rumah kos-kosan dan pengelolaannya juga dilakukan dengan serius serta profesional.

2.2 Sistem Informasi

Menurut Kertahadi (dalam Sutiyono, dkk. 2020), sistem informasi adalah “alat untuk menyajikan informasi sedemikian rupa sehingga bermanfaat bagi penerimanya. Tujuannya adalah untuk memberikan informasi dalam perencanaan, memulai, pengorganisasian, operasional sebuah perusahaan yang melayani sinergi organisasi dalam proses mengendalikan pengambilan keputusan” (Dini, 2015).

a) Website

Dimuat dalam jurnal Guntur Wibisono, Susanto (2015), menyatakan bahwa menurut pendapat Arief (2011), “web adalah salah satu aplikasi yang berisikan dokumen–dokumen *multimedia* (teks, gambar, suara, animasi, video) di dalamnya yang menggunakan protokol HTTP (*hypertext transfer protocol*) dan untuk mengakses menggunakan perangkat lunak yang disebut *browser*”.

b) Internet

a. Pengertian Internet

Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015), “internet adalah jaringan global yang menghubungkan komputer-komputer seluruh dunia, dengan internet sebuah komputer bisa mengakses data yang terdapat pada komputer lain di benua yang berbeda”.

b. World Wide Web (WWW)

Menurut Hidayatullah dan Kawistara (2015), *World Wide Web (WWW)* adalah suatu program yang ditemukan oleh Tim Berners-Lee pada tahun 1991. Awalnya Berners-Lee hanya ingin menemukan cara untuk menyusun arsip-arsip risetnya.

c) XAMPP

Afifah dalam Riyanto (2018), menyatakan bahwa XAMPP merupakan “paket *web-server* berbasis *open source* yang dapat dipasang pada beberapa sistem operasi yang ada (Windows, Linux, dan Mac OS)” (Afifah, 2018). XAMPP merupakan *tool* yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket. Dengan meng-*install* XAMPP maka tidak perlu lagi melakukan instalasi dan konfigurasi *web-server* Apache, PHP dan MySQL secara manual (Amin, 2016).

d) Basis Data

Fathansyah dalam Abdul Rozaq, dkk (2015), “Basis Data (*Database*) terdiri atas 2 kata, yaitu basis dan data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/berkumpul. Sedangkan Data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya, yang diwujudkan dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya”.

e) MySQL

Menurut MADCOMS (2016), “MySQL adalah sistem manajemen *Database SQL* yang bersifat *Open Source* dan paling populer saat ini. Sistem *Database MySQL* mendukung beberapa fitur seperti *multithreaded*, *multiuser* dan *SQL Database managemen system (DBMS)*”.

3. METODOLOGI

3.1 Lokasi dan Subjek Penelitian

Dalam penulisan proposal skripsi ini penulis melakukan penelitian di daerah Kecamatan Tampan, Kota Pekanbaru, Provinsi Riau. Lokasi tersebut dipilih karena saat proses penelitian, penelitian menyadari bahwasanya sangat sulit mencari Kos-kosan yang kita inginkan jika kita bertanya oleh sebab itu, penulis memilih

Kecamatan Tampan sebagai lokasi penelitian.

Subjek dalam penelitian ini adalah pemilik kos. Penulis menjadikan seluruh pemilik kos sebagai subjek penelitian. Selain itu untuk menunjang kelengkapan data penelitian, mahasiswa juga menjadi subjek penelitian.

3.2 Populasi dan Sample

a) Populasi

Populasi yang digunakan dalam penelitian ini sebanyak 67 Kos-kosan yang tersebar di Kecamatan Tampan. Sumber data (Trovit.com).

b) Sample

Pemilik kos yang akan dijadikan sasaran *sample* penelitian menggunakan taraf kesalahan 5%. Untuk menghitung penentuan jumlah sampel dari populasi tertentu yang dikembangkan, maka pengambilan sampel menggunakan rumus Slovin.

3.3 Metode Pengumpulan Data

a) Observasi

Observasi dilaksanakan dengan pengamatan atau peninjauan langsung di Kecamatan Tampan, Kota Pekanbaru. Dalam pelaksanaan observasi ini, penulis melakukan studi di:

Nama tempat : Kecamatan Tampan, Kota Pekanbaru.

Waktu Pelaksanaan: 25 April 2021 sampai 29 April 2021.

Observasi ini digunakan untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dalam penelitian sistem informasi Kos-kosan di Kecamatan Tampan.

b) Wawancara

Wawancara atau *interview* adalah sebuah proses memperoleh keterangan untuk tujuan peneliti dengan cara tanya jawab sambil bertatap muka antara pewawancara dengan orang yang diwawancarai, dengan atau tanpa menggunakan pedoman wawancara. Peneliti melakukan wawancara dengan pemilik kos.

Tabel 1 Pedoman wawancara

No	Aspek yang ditanyakan	Indikator	Item pertanyaan
1	Riwayat pendidikan pemilik kos	a. Riwayat pendidikan pemilik kos b. Pendidikan terakhir pemilik kos	• Bagaimana riwayat pendidikan anda? • Apa pendidikan terakhir anda?

2	Fitur-fitur kos	a. Fitur-fitur yang diinginkan	• Seperti apa fitur yang ibu/bapak inginkan di dalam <i>website</i> Kos-kosan? • Apakah sebelumnya ibu/bapak pernah berlangganan pada <i>website</i> Kos-kosan? • Jika pernah apa fitur yang ibu/bapak inginkan tetapi tidak ada pada <i>website</i> penyedia Kos-kosan tersebut? • Jika tidak pernah. Apakah kesulitan ibu/bapak dalam mengelola Kos-kosan?
---	-----------------	--------------------------------	---

c) Dokumentasi

Suatu pengumpulan data dengan cara melihat langsung sumber-sumber dokumen yang terkait. Dengan arti lain bahwa dokumentasi sebagai pengambilan data melalui dokumen tertulis maupun elektronik. Digunakan sebagai pendukung kelengkapan data yang lain.

d) Studi Pustaka

Peneliti melakukan studi pustaka dengan cara membaca dan mempelajari jurnal-jurnal dan artikel terkait yang berhubungan dengan analisa dan perancangan sistem, pemrograman *web* serta jurnal-jurnal yang mendukung metode pengembangan sistem *Prototype* yang dibahas pada penyusunan proposal ini. Terdapat beberapa jurnal dan artikel-artikel yang dapat dijadikan referensi dalam penyusunan proposal ini dan untuk daftar jurnal dan artikel-artikel dapat dilihat pada bagian daftar pustaka.

3.4 Metode Analisis

Metode Analisis yang digunakan yaitu:

a) Metode Kualitatif

Untuk melakukan proses meneliti Kos-

kosan peneliti menggunakan metode kualitatif. Dengan metode ini penelitian melakukan wawancara dan observasi secara langsung. Tujuannya agar mendapatkan informasi dan data yang akurat mengenai Kos-kosan yang ada di Kecamatan Tampan.

b) Metode Pengamatan

Sistem pengamatan dilakukan secara rinci terhadap fungsi-fungsi sistem yang terdapat pada sistem. Sehingga dapat diketahui kekurangan dari sistem tersebut.

4 RESULTS AND DISCUSSION

4.1 Analisa Sistem Bejalan

Analisa sistem berjalan merupakan langkah awal yang harus dilaksanakan sebelum Memberikan sistem usulan, berdasarkan analisa ini nantinya akan dijadikan alasan kenapa sistem usulan dibutuhkan. Analisa sistem yang sudah ada dapat berupa identifikasi permasalahan, dari hasil identifikasi tersebut telah ditemukan beberapa masalah yang dapat diselesaikan. Seperti pencarian kos-kosan yang mengharuskan calon penyewa melakukan survei lokasi kos-kosan tersebut, dan pemilik kos yang kesulitan menyampaikan informasi detail kos-kosan, yang mana sebelumnya pemilik kos mempromosikan jasa kos-kosan melalui brosur dan spanduk tentu itu kurang efisien.

4.2 Analisa Sistem Usulan

Pada tahap ini, perancangan sistem usulan yang akan dibangun berguna untuk pemilik kos dalam mempromosikan jasa kos-kosan dengan detail serta pemilik kos dapat mengelola kos-kosan lebih mudah, seperti mengetahui kapan calon penyewa melakukan *booking* serta mengetahui kapan penyewa sudah habis masa kosnya, sehingga penyampaian informasi kos-kosan lebih efektif dan efisien, sistem yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* Laravel.

4.3 Analisa Sistem Usulan

Pada tahap ini, perancangan sistem usulan yang akan dibangun berguna untuk pemilik kos dalam mempromosikan jasa kos-kosan dengan detail serta pemilik kos dapat mengelola kos-kosan lebih mudah, seperti mengetahui kapan calon penyewa melakukan *booking* serta mengetahui kapan penyewa sudah habis masa kosnya, sehingga penyampaian informasi kos-kosan lebih efektif dan efisien, sistem yang akan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan *framework* laravel.

4.4 Perancangan Sistem dengan Unified Modelling Language (UML)

Pada tahap perancangan sistem akan digunakan *unified modelling language* (UML), digunakan untuk memvisualisasikan dan menggambarkan sebuah sistem informasi, diagram UML yang akan digunakan ialah *Use Case Diagram* sebagai *tools* untuk memperlihatkan hubungan pengguna dengan sistem, dan *Class Diagram* sebagai *tools* untuk menggambarkan struktur sebuah sistem.

4.5 Use Case Diagram

Digunakan untuk menggambarkan kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh pengguna pada sistem.

a. Bussines Actor

Bussines actor menggambarkan interaksi pengguna dengan sistem seorang *actor* dapat memberikan informasi masukan kepada sistem, menerima informasi dari sistem dan dapat melakukan keduanya, menerima dan memberi informasi pada sistem, terdapat 5 *actor* pada sistem ini yaitu pengunjung, pengelola web, admin, pemilik kos dan *member*.

b. Business Use Case

Setiap *Use Case* adalah cuplikan bisnis, pada tahap ini *Use Case* dapat melibatkan komunikasi dua arah antara sejumlah *actor*. Berikut adalah *list business Use Case*:

- 1) B1 : Calon penyewa kos mendatangi Kos-kosan atau melihat informasi kos yang tersedia.
- 2) B2 : Calon penyewa menyewa kos dengan *via* telepon atau mendatangi kos tersebut.
- 3) B3 : Penyewa yang melakukan *Booking* harus membayar uang muka.
- 4) B4 : Pemilik kos Memberikan kunci kos kepada penyewa kos.
- 5) B5 : Penyewa yang sudah jatuh tempo harus membayar jika ingin memperpanjang masa kosnya.
- 6) B6 : Jika penyewa kos tidak memperpanjang masa kos maka penyewa harus mengembalikan kunci kos kepada pemilik kos.

c. System Use Case

Use Case system menyediakan alur kerja khusus *system* berikutnya. Adapun *system Use Case* sebagai berikut:

- 1) U1 Halaman utama: menampilkan halaman utama untuk seluruh pengunjung.
- 2) U2 *Filter* pencarian: *filter* pencarian untuk mencari kos-kosan sesuai apa yang dicari.
- 3) U3 *Register*: pengunjung dapat melakukan *Register* pada sistem.
- 4) U4 *Setting profile*: pengguna dapat melakukan *Setting profile*.
- 5) U5 Ganti *Password*: pengguna dapat melakukan perubahan *Password*.

- 6) U6 *Maps*: pengguna dapat menggunakan *maps* untuk mencari lokasi kos.
- 7) U7 Lihat semua kos mendaftar: admin dapat melihat semua kos yang mendaftar.
- 8) U8 Terima kos: Admin dapat menerima kos-kosan yang mendaftar.
- 9) U9 Tolak kos: Admin dapat menolak kos-kosan yang mendaftar.
- 10) U10 Kelola *user*: Admin dapat mengelola semua *user* yang terdaftar pada web.
- 11) U11 Kelola kamar: pemilik kos dapat mengelola kamar kos.
- 12) U12 Kelola kos: pemilik kos dapat mengelola kos.
- 13) U13 Kelola fasilitas: Pemilik kos dan admin dapat mengelola fasilitas kos.
- 14) U14 Hasil pencarian: pengunjung dapat melihat hasil pencarian kos-kosan.
- 15) U15 Detail kos: pengunjung dapat melihat detail kos yang telah dicari.
- 16) U16 *Logoff*: pengunjung dapat melakukan *logoff*.
- 17) U17 *Login*: pengunjung dapat melakukan *login* kedalam sistem.
- 18) U18 Kontak pemilik kos: pengunjung dapat menghubungi pemilik kos.
- 19) U19 *Booking* kos *via form*: pengunjung dapat melakukan *Booking* melalui *form Booking*.
- 20) U20 Lihat riwayat kos: pengunjung kos dapat melihat riwayat kosnya.
- 21) U21 Memberikan testimonial: pengunjung memberikan testimoni pada kos yang telah dikunjungi.
- 22) U22 Lihat kos disimpan: pengunjung dapat melihat kos favoritnya.
- 23) U23 *Print* bukti *Booking* kos: pengunjung dapat *print* bukti *Booking* kosnya.
- 24) U24 Kelola rekening *bank*: pemilik kos dapat mengelola daftar rekening *bank*.
- 25) U25 Lihat riwayat pengunjung: pemilik kos dapat melihat riwayat kunjungan kos dari pengunjung kos.
- 26) U26 Lihat daftar *Booking*: pemilik kos dapat melihat daftar *Booking* kos.
- 27) U27 Terima *Booking* kos: pemilik kos dapat menerima *Booking* kos.
- 28) U28 Tolak *Booking* kos: pemilik kos dapat menolak *Booking* kos.

d. Deskripsi Use Case Diagram

Pada tahap ini menjelaskan deskripsi *Use Case* antara *actor* dan sistem.

- 1) Berikut adalah penjelasan deskripsi *Use Case* pengunjung sistem informasi kos-kosan di Kecamatan Tampan seperti tabel 2.

Tabel 2 Deskripsi Use Case Pengunjung

No	Use Case	Deskripsi
1	U1 Halaman	Menampilkan halaman

	utama	utama untuk seluruh pengunjung
2	U2 Pencarian	Dapat melakukan pencarian kos
3	U3 Register	pengunjung dapat melakukan Register pada sistem.
4	U1 Hasil pencarian	pengunjung dapat melihat hasil pencarian Kos-kosan.
5	U15 Detail kos	pengunjung dapat melihat Detail kos yang telah dicari.

- 2) Berikut adalah penjelasan deskripsi *Use Case* pengelola web sistem informasi kos-kosan di Kecamatan Tampan seperti tabel 3.

Tabel 3 Deskripsi Use Case Pengelola Web

No	Use Case	Deskripsi
1	U17 Login	pengunjung dapat melakukan Login kedalam sistem.
2	U4 Setting profile	pengguna dapat melakukan Setting profile.
3	U5 Ganti Password	pengguna dapat melakukan perubahan Password.
4	U6 Maps	pengguna dapat menggunakan maps untuk mencari lokasi kos.
5	U16 Logoff	pengunjung dapat melakukan logoff.

- 3) Berikut adalah penjelasan deskripsi *Use Case* admin sistem informasi kos-kosan di Kecamatan Tampan seperti tabel 4.

Tabel 4 Deskripsi Use Case Admin

No	Use Case	Deskripsi
1	U10 Kelola user	Admin dapat mengelola semua user yang terdaftar pada web.
2	U13 Kelola fasilitas	Pemilik kos dan admin dapat mengelola fasilitas kos.
3	U7 Lihat semua kos mendaftar	Admin dapat melihat semua kos yang mendaftar.
4	U8 Terima kos	Admin dapat menerima Kos-kosan yang mendaftar.
5	U9 Tolak kos	Admin dapat menolak Kos-kosan yang mendaftar.

- 4) Berikut adalah penjelasan deskripsi *Use Case* pemilik kos sistem informasi kos-kosan di Kecamatan Tampan seperti tabel 5.

Tabel 5 Deskripsi Use Case Pemilik Kos

No	Use Case	Deskripsi
1	U26 Lihat daftar Booking	Pemilik kos dapat melihat daftar Booking kos.
2	U27 Terima Booking kos	Pemilik kos dapat menerima Booking kos.
3	U28 Tolak Booking	Pemilik kos dapat menolak Booking kos.
4	U24 Kelola rekening bank	Pemilik kos dapat mengelola daftar rekening bank.
5	U25 Riwayat pengunjung	Pemilik kos dapat melihat riwayat kunjungan kos dari pengunjung kos.
6	U23 Print bukti Booking kos	Pengunjung dapat print bukti Booking kos.
7	U12 Kelola kos	Pemilik kos dapat mengelola kos.
8	U11 Kelola kamar	Pemilik kos dapat mengelola kamar kos.
9	U13 Kelola fasilitas	Pemilik kos dan admin dapat mengelola fasilitas kos.

- 5) Berikut adalah penjelasan deskripsi *Use Case Member* sistem informasi kos-kosan di Kecamatan Tampan seperti tabel 6.

Tabel 6 Deskripsi Use Case Member

No	Use Case	Deskripsi
1	U18 Kontak pemilik kos	Pengunjung dapat menghubungi pemilik kos.
2	U19 Booking kos via form	Pengunjung dapat melakukan Booking melalui form Booking.
3	U20 Lihat riwayat kos	Pengunjung kos dapat melihat riwayat kos.
4	U21 Memberikan testimonial	Pengunjung memberikan testimoni pada kos yang telah dikunjungi.
5	U22 Lihat kos disimpan	Pengunjung dapat melihat kos favorit.
6	U23 Print bukti Booking kos	Pengunjung dapat print bukti Booking kos.

4.6 Class Diagram

Class Diagram merupakan penjelasan lengkap dari beberapa *class* yang ditangani oleh sistem. Dimana tiap-tiap *class* dipasangkan dengan beberapa *attribute* dan *method* yang

Tabel 7 Kelas, Atribut, dan Method

No	Nama kelas	Atribut	Method
1	Users	id : int nama : string email : string Password : string	+ Login () + Register () + Create () + Update ()

No	Nama kelas	Atribut	Method
		alamat : text no_hp : int Jenis_kelamin : text Status_kerja : string Avatar : string Created_at : timestamp Update_at : timestamp	+ Delete () + read () + getBooking () + changePassword () + makeBlog ()
2	Kamar	id : int kos_id : int luas_kamar : string ukuran_kamar : string jumlah_kasur : int biaya_bulanan : int status : string Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
3	Gambar_kamar	id : int kamar_id : int gambar : string keterangan : text Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
4	Fasilitas_kamar	ID : int kamar_id : int fasilitas_id : int Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
5	Kos	ID : int Nama_kos : string user_id : int type_kos : string latitude : string longitude : string alamat : text	+ Create () + Read () + Update () + Delete () + maps_direction () + maps_location ()

No	Nama kelas	Atribut	Method
		slug : string deskripsi_kos : text status : string Is_Booking : boolean Biaya_Booking : string Created_at : timestamp update_at : timestamp	
6	Kos_fasilitas	id : int kos_id : int fasilitas_id : int Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
7	Gambar_kos	ID : int kos_id : string lokasi : string ket : text gambar : string Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
8	Testimoni	ID : int user_id : int kos_id : int kesimpulan : text Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read ()
9	Kos_tersimpan	id : int user_id : int kos_id : int Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
10	Booking	id : int user_id : int bank_id : int masa_inap : string nominal : int bukti_bayar : string	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()

No	Nama kelas	Atribut	Method
		Created_at : timestamp update_at : timestamp	
11	Booking_Detail	id : int Booking_id : int kost_id : int kamar_id : int biaya_sewa : int Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Read () + Print ()
12	Blog	id : int title : string slug : string kategori : string isi : string gambar : string user_id : int Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()
13	Bank	id : int user_id : string Nama_bank : string no_rek : int Nama_nasabah : string Status : string Created_at : timestamp update_at : timestamp	+ Create () + Read () + Update () + Delete ()

Berdasarkan tabel 4.6 terdapat 13 *class* yang dibangun pada sistem informasi kos-kosan di Kecamatan Tampan antara lain:

- Users* merupakan *class* yang berisi data-data pengguna dengan berbagai *role*.
- Kamar merupakan *class* yang berisi data-data kamar.
- Gambar kamar merupakan *class* yang menampung data-data gambar kamar berdasarkan kamar tertentu.
- Fasilitas kamar merupakan *class* yang menampung data-data fasilitas kamar.
- Fasilitas kos merupakan *class* yang menampung data-data fasilitas kos.

- Kos merupakan *class* yang menampung seluruh data-data kos.
- Gambar kos merupakan *class* yang menampung data-data gambar kos berdasarkan kos tertentu.
- Testimonial merupakan *class* yang menampung data-data testimonial Kos-kosan yang berikan pengguna.
- Kos tersimpan merupakan *class* yang menampung data kos-kos yang disimpan oleh pengguna pada halaman *Dashboard*.
- Booking* merupakan *class* yang menampung data-data *Booking* pengguna.
- Booking Detail* merupakan *class* yang menampung Detail *Booking* pengguna.
- Bank* merupakan *class* yang menampung data-data nomor rekening pemilik kos.
- Blog merupakan *class* yang menampung data-data Blog *ger* atau berita.

V. CONCLUSION

Berdasarkan hasil yang didapatkan dari serangkaian proses penelitian mengenai Sistem Informasi Pencarian kos-kosan di Kecamatan Tampan Berbasis Web, maka dapat disimpulkan bahwa :

- Website* ini menyediakan *platform* bagi pemilik kos untuk mempromosikan dan memasarkan kosnya.
- Dapat mempermudah pemilik Kos-kosan dalam melakukan proses promosi rumah kos miliknya tanpa harus datang ke admin lokal.
- Website* ini juga dapat memudahkan orang yang ingin melakukan *Booking* kamar kos dengan cara melakukan pendaftaran pada *website* melalui halaman registrasi.

REFERENCES

- Abdul Rozaq, dkk. (2015). "Sistem Informasi Produk Dan Data Calon Jamaah Haji Dan Umroh Pada PT. Travellindo Lusiyan Banjarmasin Berbasis Web. " *Laporan Penelitian. Politeknik Negeri Banjarmasin*.
- Agustini , Wahyu Joni Kurniawan. (2019). "Sistem E-Learning Do'a dan Iqro' dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer dan Informasi*.
- Ariefah Rachmawati (2017). " Membangun Informasi Layanan Umum Rumah Kos Melalui Aplikasi Berbasis Web." *Jurnal Ilmiah Fifi (Nomor 2 Tahun 2017)*.
- Firman, A., Wowor, H. F., Najoran, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 5(2), 29–36.
- Firman, A., Wowor, H. F., Najoran, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T.

- Fitri Ayu dan Nia Permatasari. (2018). "Perancangan Sistem Informasi Pengolahan Data Praktek Kerja Lapangan (Pkl) Pada Devisi Humas Pt. Pegadaian. " *Jurnal Intra-Tech*.
- Haryana, K. S. (2008). Pengembangan Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Php. *Jurnal Computech & Bisnis*, 2(1), 14–21. <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/74>
- Hasyim Hasanah (2016), "Teknik-Teknik Observasi". *Jurnal at-Taqaddum* (volume 8, Nomor 1, Juli 2016).
- Ii, B. A. B., & Teori, L. (2019). *Jurnal Perancangan Informasi*. 5–14.
- Ipan Ripai (2017). "Rancang Bangun Media Pembelajaran Menggunakan Android Untuk Matakuliah Pemrograman Internet Menggunakan Magazine App Maker". *Jurnal ICT Learning* (Vol. 3 No. 1 Mei 2017).
- Irwan, A. (2013). *Framework Laravel Untuk Informasi Penunjang Perkuliahan*. 53(9), 1689–1699.
- Karsono, K. (2010). *Pembangunan Aplikasi Penyewaan Apartemen Berbasis N-Tier Dengan Mobile Device*.
- Kuliah, M., & Ii, P. (2007). *Mata kuliah psikodiagnostik ii (observasi)*.
- Lila Setiyani (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak. Sistem Informasi Manajemen Akreditasi Balai Pelatihan Kesehatan*
- Lukman Nul Hakim (2013). "Ulasan Metodologi Kualitatif: Wawancara Terhadap Elit". *Lukman Nul Hakim, Ulasan Metodologi Kualitatif* (Aspirasi Vol. 4No. 2, Desember 2013).
- Organisasi, P., Dunia, K., Tenggara, A., Tenggara, A., Indonesia, D., Saluran, I., & Akut, P. (2010). *Tinjauan Pustaka. Djojongrat 2006*, 4–20.
- Pawit M. Yusup, dkk. (2019). "Pemanfaatan Internet Untuk Penghidupan Di Kalangan Pemuda Pedesaan. " *Laporan Penelitian. Universitas Padjadjaran*.
- Permadina Kanah Arieska dan Novera Herdian (2018), "Pemilihan Teknik Sampling Berdasarkan Perhitungan Efisiensi Relatif". *Statistika* (Vol. 6, No. 2, November 2018).
- Pradipta, A. A., Prasetyo, Y. A., & Ambarsari, N. (2015). Pengembangan Web E-Commerce Bojana Sari Menggunakan Metode Prototype. *EProceedings of Engineering*, 2(1), 1042–1056.
- Randi V. Palit, dkk. (2015). "Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. " *Laporan Penelitian. UNSRAT*.
- Soegijono, M. (1993). Wawancara Sebagai Salah Satu Metode Pengumpulan Data. *Media Penelitian Dan Pengembangan Kesehatan*, 3(1), 17–21. <https://doi.org/10.22435/mpk.v3i1.930>.
- Sutiyono dan Santi (2020). "Membangun Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Berbasis Web Dengan Metode Mdd (Model Driven Development) Di Raudhatul Athfal Nahjussalam". *Jurnal Sistem Informasi, J-SIKA* (Volume 02 Nomor 01, Juli 2020: 50-56).
- Triyono L, (2016). *Sistem Informasi Akademik Kampus Berbasis Web dengan Laravel 5*. Yogyakarta. Lokomedia.