

Terbit online pada laman web jurnal : <https://jes-tm.org/>

Journal of Engineering Science and Technology Management

| ISSN (Print) 2088-4842 | ISSN (Online) 2442-8795 |



Article

Web- Based Service Search Information System (Programmer)

Syahrul Fajri¹, Deddy Gusman², Yusrina³

^{1,2,3} Program Study of Informatics Engineering, Universitas Pahlawan Tuanku Tambusai, Riau 28412, Indonesia

E-mail: syahrulfajri991@gmail.com, ² deddyg@gmail.com ³ yusrina.up@yahoo.com

ARTICLE INFORMATION

Volume 2 Number 2

Received: 07 September 2022

Accepted: 27 September 2022

Publish Online: 29 September 2022

Online: at <https://JESTM.org/>

Keywords

Information

Technology

Internet

Service

ABSTRACT

The development of information and technology today has become one of the sciences that is developing very rapidly and cannot be separated from the life of the world community for various needs, both for individuals, groups and large companies in the world. This is because of the many advantages derived from the use of information technology. Information technology is currently very important so that it can help and facilitate the work of everyday people who cannot be separated from the internet. There have been many information technologies developed in various fields as well as in the field of service ordering. It cannot be denied that there are already many applications that have been developed by developers and have been used by many people at this time

1. BACKGROUND

1.1 Introduction

Pada saat ini masih banyak orang yang kesulitan mencari seseorang untuk membantu pekerjaan yang tidak bisa dilakukan berdasarkan kemampuan sendiri seperti dalam hal pembangunan rumah, gedung, perbaikan rumah/gedung dan lain sebagainya. Jika masalah seperti itu terjadi, tentunya akan menjadi masalah dalam mengatasi hal-hal tersebut.

Untuk mengatasinya dibutuhkan keahlian dan keterampilan khusus dalam melakukan pekerjaan tersebut yaitu pekerja yang memiliki jasa dalam pembangunan. Seorang tukang tentunya memiliki berbagai macam keterampilan, seperti membangun rumah, memperbaiki atap yang bocor, mengecat rumah, pemasangan instalasi listrik, pembuatan pagar, dan lain-lain. Suatu keterampilan tukang dapat dimiliki oleh lebih dari satu tukang, sementara itu pengguna jasa tukang juga beragam kebutuhannya.

Pada saat ini seringkali pengguna yang butuh jasa tukang tetapi tidak tahu harus mencari info kemana, hal yang dapat dilakukan adalah menghubungi atau menanyakan kepada kenalan atau orang terdekat apakah ada yang mengenal tukang bangunan yang memiliki keahlian dalam membantu menyelesaikan masalah tersebut. Jika jasa yang kita butuhkan tersedia maka dapat langsung meminta bantuan untuk menghubungi orang yang dimaksud, namun jika tidak maka harus mencari tukang bangunan yang mampu memperbaiki masalah tersebut, sehingga hal ini dapat menyebabkan waktu yang terbuang.

Selain itu, seorang tukang bangunan yang punya banyak keterampilan juga memiliki keterbatasan area dalam melakukan pekerjaan mereka dan tidak tahu mau kemana menjual jasanya, dikarenakan tidak adanya media yang efisien yang membantu mereka menemukan pekerjaan dengan mudah.

Berdasarkan semua permasalahan yang telah dipaparkan serta demi memajukan Kabupaten Kampar, maka topik yang diambil untuk tugas akhir ini adalah **“Sistem Informasi Pencarian Jasa Tukang Berbasis Web”**.

1.2 Research Purposes

Tujuan penelitian ini Untuk menyampaikan Untuk membangun sistem aplikasi penyedia jasa layanan tukang berbasis web yang dapat mempermudah dan membantu masyarakat dalam mencari tukang bangunan sesuai dengan keinginan.

2. LITERATURE RIVIEW

2.1 Sistem

Menurut Stephen A. Moscovice dan Mark G. Simskin: “Suatu sistem adalah suatu kesatuan yang terdiri dari interaksi subsistem yang berusaha untuk mencapai tujuan (goal) yang sama.” (Jogiyanto,

1997)

Menurut John F. Nash dan Martin B. Roberts: “Suatu sistem adalah sebagai suatu kumpulan komponen yang berinteraksi membentuk suatu kesatuan dan keutuhan yang kompleks di dalam tingkat tertentu untuk mengejar tujuan yang umum.” (Jogiyanto, 1997)

Menurut James O. Hicks, Jr dan Wayne E. Leininger: “Suatu sistem adalah sebagai kumpulan interaksi dari komponen – komponen yang beroperasi di dalam suatu batas sistem. Batas sistem akan menyaring tipe dan tingkat arus dari input serta output di antara sistem dengan lingkungannya.” (Jogiyanto, 1997)

2.2 Aplikasi Berbasis Web

Menurut Simarmata (2010), Aplikasi Web adalah sebuah sistem informasi yang mendukung interaksi pengguna melalui antarmuka berbasis web. Fitur-fitur aplikasi web biasanya berupa data *persistence*, mendukung transaksi dan komposisi halaman web dinamis yang dapat dipertimbangkan sebagai hibridisasi antara hipermedia dan sistem informasi. Interaksi web dibagi ke dalam tiga langkah yaitu:

a. Permintaan

Pengguna mengirimkan permintaan ke server web, via halaman web yang ditampilkan pada browser web.

b. Pemrosesan

Server web menerima permintaan yang dikirimkan oleh pengguna kemudian memproses permintaan tersebut.

c. Jawaban

Browser menampilkan hasil dari permintaan pada jendela browser. Halaman web bisa terdiri dari beberapa jenis informasi grafis (tekstual dari multimedia). Kebanyakan komponen grafis dihasilkan dengan *tool* khusus, menggunakan manipulasi langsung dan editor WYSIWYG (*What You See Is What You Get*) Adapun manfaat dari aplikasi berbasis web adalah sebagai berikut:

- 1) Dapat diakses dimana saja
- 2) Meningkatkan interoperabilitas
- 3) Pemasangan dan pemeliharaan yang mudah
- 4) Keamanan data
- 5) Alokasi biaya yang lebih efektif

2.3 Framework yii

Framework merupakan software yang digunakan untuk membuat aplikasi web maupun membentuk sistem agar terstruktur dengan rapi. Yii framework adalah software yang digunakan untuk kerangka kerja php. Komponen yang digunakan memiliki performa tinggi dalam pembuatan aplikasi dengan skala yang besar (Eril, 2020).

Programer menilai Yii adalah kependekan dari Yes it is! Yang melambangkan respon paling pas untuk kinerja yang diberikan. Selain itu, mereka menilai Reusability dari Yii juga maksimum sehingga bisa mempercepat pengembangan yang dilakukan dengan signifikan.

2.4 Pengertian Tukang

Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia , “Tukang adalah orang yang ahli dalam bidangnya; orang yang pekerjaannya memperbaiki atau membuat sesuatu”. Menurut Hutasoit and Sibi (2017), “Pekerja (Tukang) adalah orang yang langsung mengerjakan pekerjaan dilapangan dalam bidang tertentu sesuai dengan petunjuk kepala tukang”.

Berdasarkan kedua pengertian di atas, dapat disimpulkan bahwa tukang adalah orang yang ahli dibidangnya dan pekerjaannya membuat ataupun memperbaiki sesuatu.

2.5 PHP

PHP adalah bahasa pemrograman sederhana untuk diimplementasikan kedalam format HTML (Firman et al., 2016). Strukturnya sangat sederhana sehingga PHP dapat dengan mudah dipelajari prsogrammer pemula bahkan orang tanpa latar belakang Teknologi Informasi. Hal inilah yang menyebabkan PHP sangat cepat populer di kalangan pengembang aplikasi web. Membuat program menggunakan PHP itu mudah, cukup sediakan saja sebuah program editor teks sederhana untuk menuliskan programnya, seperti *Notepad* (Windows) dan *vi* editor (Linux), atau program editor yang lebih *advance*, seperti *EditPlus*, *Notepad++*, atau *Dreamweaver*. Ekstensi file PHP yang umum digunakan adalah .php (selain .php3 dan .phtml).

3. METHODOLOGY

3.1 Lokasi Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Kabupaten Kampar, Provinsi Riau tepatnya di Masyarakat dan Tukang Kabupaten Kampar.

3.2 Implementasi

Pada tahap implementasi, ada 3 tahap pengimplementasian, yang pertama adalah implementasi database, implementasi sistem, serta pengujian sistem.

1. Implementasi Database

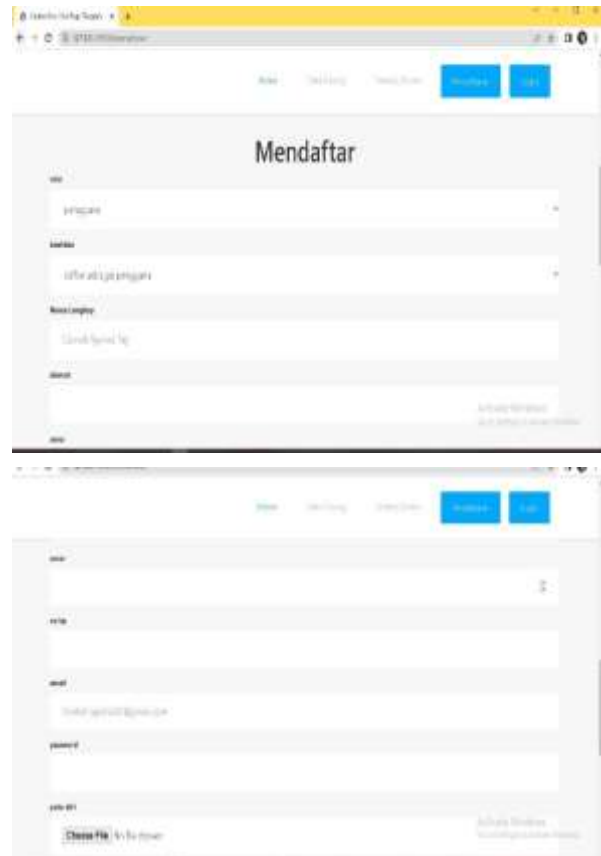
Implementasi *database* dirancang melalui rancangan yang telah ditentukan sebelumnya, pengimplementasian *database* dilakukan pada sebuah *server local* yaitu pada *phpmyadmin* (MySQL).

2. Implementasi Sistem

Setelah dilakukan perancangan, selanjutnya dilakukan implementasi sistem dengan bahasa pemrograman *PHP*. Pada fase ini sistem akan dibangun dengan kode program, dengan menggunakan bahasa PHP, dan *tools* Sublime sebagai *text editor* dan Xampp sebagai server lokal, untuk membangun sistem.

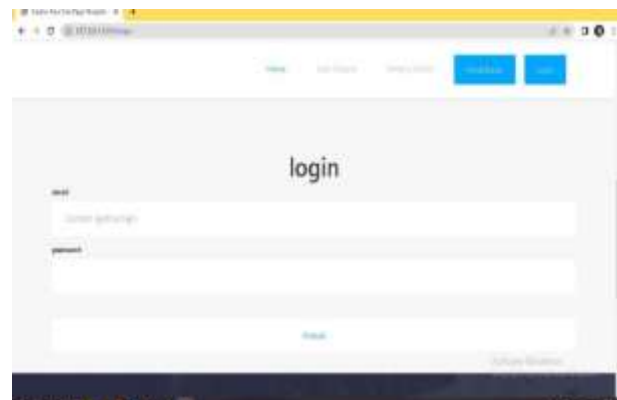
4. RESULTS AND DISCUSSION

4.1 Halaman Pendaftaran



Gambar 4. 12 Halaman pendaftaran

4.2 Halaman login



Gambar 4. 13 Halaman login

4.3 Halaman Contact

Pada halaman ini terdapat sebuah form untuk kritik, saran dan pertanyaan seputar tukang bangunan kepada pembangun website.



Gambar 4. 14 Halaman Informasi 2

5. CONCLUSION

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, penulis dapat menyimpulkan bahwa pembangunan aplikasi jasa tukang berbasis web dengan menggunakan framework yii dapat diimplementasikan dengan baik. Aplikasi ini menampilkan daftar-daftar pekerja tukang bangunan yang berada di Bangkinang Kota.

REFERENCES

- Cimperman, R. (2006). *UAT Defined: A Guide to Practical User Acceptance Testing (Digital Short Cut)*. Pearson Education.
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). Pengantar Unified Modeling LAnguage (UML). *IlmuKomputer.Com*, 1–13. <http://www.unej.ac.id/pdf/yanti-uml.pdf>
- Eril. (2020). *Mengenal Framework Yii, Beserta Kelebihan & Kekurangan*. <https://qwords.com/blog/framework-yii/>
- Firman, A., Wowor, H. F., Najoran, X., Teknik, J., Fakultas, E., & Unsrat, T. (2016). *Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web*. 5(2).
- Hidayat, F. (2020). *Sejarah dan Pengertian Pemrograman PHP*. <https://www.fendihidayat.com/2020/10/sejarah-dan-pengertian-pemrograman-php.html>
- Hutasoit, J. P., & Sibi, et al. (2017). Analisis Produktivitas Tenaga Kerja Konstruksi Pada Pekerjaan Pasangan Lantai Keramik Dan Plesteran Dinding Menggunakan Metode Work Sampling. *Jurnal Sipil Statik*, 5(4), 205–214.
- Ikhwana LBS, I. (2020). *Sistem Informasi Geografis Pemetaan Jaringan Jalan Kabupaten Pada Dinas Pekerjaan Umum Bina Marga Kabupaten Mandailing Natal*. Uin Suska.
- Jogiyanto, H. (1997). *Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Komputer*, Edisi II. Yogyakarta: BPFE.
- Muhadjir, N. (1996). *Metodologi penelitian kualitatif: pendekatan positivistik, rasionalistik, fenomenologik, dan realisme metafisik telaah studi teks dan penelitian agama*. Rake Sarasin.
- Mulyadi, S. (2001). *Sistem Akuntansi edisi 3*. Jakarta: Salemba Empat.
- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis (Studi Kasus : Aplikasi Prediksi Kelulusan SNMPTN)*. 1(3), 31–36.
- Nugroho, A. (2005). *Rational Rose untuk Pemodelan Berorientasi Objek*.
- Nugroho, B. (2013). *Dasar Pemograman Web PHP–MySQL dengan Dreamweaver*. Yogyakarta: Gava Media.
- Perry, W. E. (2007). *Effective Methods for Software Testing, CafeScribe: Includes Complete Guidelines, Checklists, and Templates*. John Wiley & Sons.
- Pressman, R. S. (2012). *Rekayasa perangkat lunak*.
- Rosa, A. S. (2016). *Rekayasa perangkat lunak terstruktur dan berorientasi objek*.
- Satzinger, J.W, Jackson, R.B, dan Burd, S. D. (2011). *Systems and analysis design in a changing world fifth edition*.
- Setiyani, L. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak [Software Engineering]*. May.
- Sholih. (2006). *Pemodelan sistem informasi berorientasi objek dengan UML*. Graha Ilmu.
- Simarmata, J. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta. Andi Publisher.
- Sommerville, I. (2003). *Software Engineering Rekayasa Perangkat Lunak*.
- Sugiyono. (2008). *Metode penelitian pendidikan:(pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R & D)*. Alfabeta.